


ERLEBEN SCHAFFT WISSEN!

Workshop-Programm für Schulklassen 2026

Workshop 1 Handmade Holzfigur „Delphin“ – die große Holzwerkstatt Bei uns könnt ihr aus vorbereiteten Holzrohlingen einfache Figuren Gestalten und Schleifen. Termine: Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026 Uhrzeit: durchgehend Dauer: ca. 30 min. Klassenstufe: Kita Teilnehmerzahl: 30 – 35 Am Stand von Thomy der Weltenbummler, Stand 1B35	Workshop 2 Handmade Holzfigur „Delphin“ – die große Holzwerkstatt Bei uns könnt ihr aus vorbereiteten Holzrohlingen kreative Figuren gestalten, schleifen & feilen. Termine: Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026 Uhrzeit: durchgehend Dauer: ca. 30 min. Klassenstufe: 1. – 4. Klasse Teilnehmerzahl: 30 – 35 Am Stand von Thomy der Weltenbummler, Stand 1B35
Workshop 3 Handmade „Dragonfly“ – die große Holzwerkstatt In unserem Workshop bauen wir mit euch zusammen den Dragonfly (Hosentaschen-Hubschrauber) aus Holz. Zuerst wird er bunt gestaltet, dann zusammengebaut und mit einer einfachen Handbewegung erhebt sich der Dragonfly in die Lüfte. Termine: Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026 Uhrzeit: durchgehend Dauer: ca. 15 min. Klassenstufe: Kita Teilnehmerzahl: 30 - 35 Am Stand von Thomy der Weltenbummler, Stand 1B35	Workshop 4 Taschen bedrucken Taschen mithilfe von Vinyl-Folien und Wärmetransferpressen verschönern Termine: Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026 Uhrzeit: durchgehend Dauer: ca. 20 – 40 min. Klassenstufe: alle Teilnehmerzahl: max. 12 Am Stand von VDI TecMobil, Stand 1C13


ERLEBEN SCHAFFT WISSEN!
Workshop 5

Programmiere deine eigenen Game-Controller mit blockLab und spiele Minigames in der gamecademy

Unser tinkerPad verwandelt einfache Materialien in eigene Gamepads, Musikinstrumente und interaktive Steuerungen und macht digitale Steuerungen spielerisch erlebbar.

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026

Uhrzeit: durchgehend

Dauer: ca. 20 min.

Klassenstufe: ab 5. Klasse

Teilnehmerzahl: max. 4 Plätze

Am Stand von MakeMINT, Stand 1B11

Workshop 6

walkBot – Eigenen Laufroboter bauen, löten und spielerisch Robotik entdecken.

Unser walkBot ist der ideale Einstieg in die Robotik. Mit Getriebemotor, Batteriefach und einer cleveren Mechanik bewegt er sich selbstständig fort und trägt dabei bis zum Dreifachen seines eigenen Gewichts.

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026

Uhrzeit: durchgehend

Dauer: ca. 30 min.

Klassenstufe: ab 3. Klasse

Teilnehmerzahl: max. 8 Plätze

Am Stand von MakeMINT, Stand 1B11

Workshop 7

ropeMonkey – Kletterroboter bauen, löten und praktisch Mechanik und Robotik entdecken

Unser ropeMonkey ist der ideale Einstieg in die Robotik. Mit Getriebemotor, Batteriefach und einer cleveren Mechanik hangelt sich der Roboteraffe geschickt an einem Seil entlang.

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026

Uhrzeit: durchgehend

Dauer: ca. 30 min.

Klassenstufe: ab 3. Klasse

Teilnehmerzahl: max. 8 Plätze

Am Stand von MakeMINT, Stand 1B11

Workshop 8

Programmiere einen Battle-Bot mit blockLab und Kämpfe anschließend in der Arena

Erster Einblick in das RoboFusion-Lernkonzept: Roboter programmieren, ausprobieren und in spannenden Battles antreten.

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026

Uhrzeit: durchgehend

Dauer: ca. 20 min.

Klassenstufe: ab 5. Klasse

Teilnehmerzahl: max. 4 Plätze

Am Stand von MakeMINT, Stand 1B11


ERLEBEN SCHAFFT WISSEN!
Workshop 9
Mini Forschungsprojekt

Lerne in einem Miniprojekt ein paar Grundsätze der Forschung kennen

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026

Uhrzeit: 16:30 - 17:00 Uhr

Dauer: ca. 15 min.

Klassenstufe: alle

Teilnehmerzahl: 8 Personen

Stiftung Jugend forscht e.V., Stand 1B32

Workshop 10
Bau dir einen sensorgesteuerten Roboter

Mit Hilfe ihrer drei Sensoren reagieren die kleinen Roboter besonders sensibel auf ihre Umgebung und können Hindernissen ausweichen oder z.B. deiner Hand, einem Licht, einem Schatten oder einer Linie folgen. Die Variabits nutzen dabei einfache variable Steuerschaltungen und bieten einen spielerischen Einstieg in die Welt der Elektronik.
(Unkostenbeitrag 25 € / Bausatz)

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026

Uhrzeit: täglich 10:30 – 11:30 Uhr, 14:30 – 15:30 Uhr

Dauer: ca. 60 min.

Klassenstufe: 5. – 8. Klasse

Teilnehmerzahl: max. 12

VARIOBOT, Stand 1C35

Workshop 11
Modellhaus bauen

Bei uns könnt ihr euer eigenes Modellhaus aus Bausatz kreieren.

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026

Uhrzeit: 10 – 17 Uhr

Dauer: ca. 30 min.

Klassenstufe: alle

Teilnehmerzahl: 8

Stiftungsfamilie BSW&EWH, Stand 1D53

Workshop 12
Spielen mit der Modelleisenbahn ab 3 Jahre

Bei uns könnt ihr kreativ planen mit Modelleisenbahnen und anschließend ausprobieren.

Termine:

Donnerstag, 20.11.2025 und Freitag, 21.11.2025

Uhrzeit: durchgehend

Klassenstufe: 1. – 9. Klasse

Teilnehmerzahl: ca. 50 Personen

Gebr. Märklin & Cie. GmbH, Stand 1F51

**ERLEBEN SCHAFFT WISSEN!****Workshop 13****Löten Lernen mit iFixit**

Lerne die Grundlagen des Lötens und baue unter Anleitung einen kleinen Elektronikbausatz zusammen. Keine Vorkenntnisse erforderlich. Offenes Mitmachangebot ohne Voranmeldung, Teilnahme nach Verfügbarkeit der Lötplätze.

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026

Uhrzeit: durchgehend

Dauer: ca. 15 – 30 min.

Klassenstufe: ab 14 Jahren

Teilnehmerzahl: max. 6 Personen

iFixit, Stand 1C14

**ERLEBEN SCHAFFT WISSEN!**

Girls4Future (Workshops ausschließlich für Mädchen)

Workshop 1G

Bau dir einen sensorgesteuerten Roboter

Mit Hilfe ihrer drei Sensoren reagieren die kleinen Roboter besonders sensibel auf ihre Umgebung und können Hindernissen ausweichen oder z.B. deiner Hand, einem Licht, einem Schatten oder einer Linie folgen. Die Varikabots nutzen dabei einfache variable Steuerschaltungen und bieten einen spielerischen Einstieg in die Welt der Elektronik.
(Unkostenbeitrag 25 € / Bausatz)

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026
Uhrzeit: täglich 13:30 – 14:30 Uhr, 15:30 – 16:30 Uhr
Dauer: ca. 60 min.
Klassenstufe: 5. – 8. Klasse
Teilnehmerzahl: max. 12

VARIOBOT, Stand 1C35


ERLEBEN SCHAFFT WISSEN!

Workshop-Programm für Lehrkräfte 2026

Workshop 1L Vortrag: "Jugend forscht, das kann ich auch" Termine: Freitag, 20.11.2026 Uhrzeit: 11 Uhr Dauer: ca. 10 min. Teilnehmerzahl: offen Stiftung Jugend forscht e.V., Stand 1B32	Workshop 2L Lehrerinformationsveranstaltung – MINT/Biologie Kinder, Jugendliche und der Lebensraum Wasser. Herangehensweise und Untersuchung dieses Lebensraumes Termine: Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026 Uhrzeit: 16:30 – 17:00 Uhr Dauer: ca. 30 min. Klassenstufe: alle Teilnehmerzahl: max. 12 Personen Ökomobile des Landes Baden-Württemberg, Stand 1C37
Workshop 3L Elektronik verstehen mit dem varikabi Roboter Mit Hilfe ihrer drei Sensoren reagieren die kleinen Roboter besonders sensibel auf ihre Umgebung und können Hindernissen ausweichen oder z.B. deiner Hand, einem Licht, einem Schatten oder einer Linie folgen. Die varikabis nutzen dabei einfache variable Steuerschaltungen und bieten einen spielerischen Einstieg in die Welt der Elektronik. (Unkostenbeitrag 25 € / Bausatz) Termine: Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026 Uhrzeit: 11:30 – 13:00 Uhr Dauer: ca. 90 min. Klassenstufe: 5. - 8. Klasse Teilnehmerzahl: max. 12 VARIOBOT, Stand 1C35	Workshop 4L blockLab Offener Messestand - Grafisches Programmieren mit blockLab Termine: Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026 Uhrzeit: durchgehend Dauer: offene Gespräche Klassenstufe: ab 3. Klasse Teilnehmerzahl: offen makeMINT, Stand B11



ERLEBEN SCHAFFT WISSEN!

Workshop 5L

mintcademy - Transformativ adaptive KI-Lernplattform für MINT-Projekte

Offenes Informieren und Testen am Messestand

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026

Uhrzeit: durchgehend

Dauer: offene Gespräche

Klassenstufe: ab 3. Klasse

Teilnehmerzahl: offen

makeMINT, Stand 1B11

Workshop 6L

RoboFusion

RoboFusion – Praxisnahes Lernkonzept mit hohem Gamification-Anteil und spannenden Challenges.

Termine:

Donnerstag, 19.11.2026 und Freitag, 20.11.2026

Uhrzeit: durchgehend

Dauer: offene Gespräche

Klassenstufe: ab 5. Klasse

Teilnehmerzahl: offen

makeMINT, Stand B11



ERLEBEN SCHAFFT WISSEN!